



**APCEF/SP**

**REGULAMENTO DA COPA JOAQUIM BARBEIRO APCEF/SP 2019**

**Parágrafo único** - A COPA JOAQUIM BARBEIRO DE CAMPO DA APCEF/SP, tem por finalidade integrar e ampliar a participação dos associados à APCEF/SP através da prática esportiva que é um meio de lazer e válvula de escape para a rotina desgastante dos associados e seus dependentes.

**Art. 1º** - A COPA JOAQUIM BARBEIRO DE FUTEBOL DE CAMPO DA APCEF/SP, será realizada de acordo com as regras estabelecidas pela Federação Internacional de Futebol Association (FIFA), adotadas pela Confederação Brasileira de Futebol (CBF).

**Capítulo I – das inscrições, condição de jogo dos atletas, local e datas de jogos**

**Art. 1º** - As inscrições dos participantes deverão ser realizadas no Departamento de Esportes da APCEF/SP ou secretaria do clube até o dia 06/10/2019. A data para início das competições em 13/10/2019 e horários e tabelas a serem divulgados posteriormente pela organização no site da APCEF/SP. Na fase de retorno, poderá ser acrescentado ou substituir atletas com lesões nas equipes, mas o valor pago de inscrição não será ressarcido.

**Parágrafo único** – A todos os atletas que comparecerem ao congresso técnico no dia 06/10, às 13h, iremos repassar todas as informações.

**Art 2º** - Os jogos serão realizados, sempre, no Campo de Futebol do CECOM, situado na Rua Yervant Kissajikian, 1.256 – Vila Constância.

**Art. 3º** - A tabela dos jogos será divulgada pela organização após o fechamento das inscrições no site [www.apcefsp.org.br](http://www.apcefsp.org.br), encaminhando para o e-mail de todos os participantes, podendo ser informado também via grupo de WhatsApp.



**Art. 4º** - Cada equipe terá no mínimo 15 atletas e no máximo 30 atletas, sendo eles associados da APCEF/SP, com no mínimo 40 anos, nascidos até 1979. Porém, cada equipe, dentro do limite de atletas estabelecido, terá no máximo 2 ou 3 atletas na faixa etária entre 35 a 39 anos (dependendo do número de inscritos). Somente um atleta nesta faixa etária, deverá estar participando de cada do período na partida.

**Art. 4.1.** - Todos os atletas, que constarem em súmula, deverão participar de cada partida no período mínimo de 10 minutos.

**Caso, isso não ocorra, a equipe será penalizada com uma derrota, pelo placar de 1x0. A equipe infratora, caso encerre a partida com derrota, será mantido o placar final.**

**Art. 5º** - Só poderão participar das partidas, atletas devidamente inscritos dentro do prazo informado, e no caso da fase de retorno, com no máximo 1 dia de antecedência ao primeiro jogo do retorno, informando previamente a coordenação da Copa.

**Parágrafo 1º** – Cada atleta deverá arcar com o pagamento da taxa de inscrição de R\$ 60,00 por pessoa. Todos os valores deverão ser pagos na secretaria do clube até dia 13/10.

**Parágrafo 2º** - Nos casos de atletas que não constarem nas pré-súmulas, deverão dirigir-se a algum representante da organização (Departamento de Esportes da APCEF/SP) para verificação da condição de associado e liberação para condição de jogo.

**Parágrafo 3º** - Caso for constatado pela organização que a equipe colocou algum atleta não associado, a equipe perderá os pontos do jogo em que constar o(s) referido(s) atletas na súmula;

**Parágrafo 4º** - Um atleta que entrar em campo por uma equipe, não poderá constar na relação e nem jogar por qualquer outra equipe até o final da competição;



**Parágrafo 5º** - É obrigatória a apresentação de documento com foto para a mesa de arbitragem antes do início dos jogos.

**Parágrafo 6º** - Cada equipe terá um responsável, que deverá constar em súmula, que fará a retirada de uniforme, junto a um representante do Departamento de Esportes da APCEF/SP.

## **Capítulo II – dos uniformes:**

**Art 1º** - As equipes deverão entrar em campo totalmente uniformizadas, sendo que fará parte do uniforme oficial o seguinte item:

- Camisas de jogadores com numerações diferentes, calções e meiões que serão fornecidos a título de empréstimo pela APCEF/SP.
- Calçado apropriado para a prática de futebol de campo, podendo ser chuteiras com cravo de borracha, travas de alumínio.

**Parágrafo 1º** - Nos casos de extravio de peça(s) de uniforme o responsável deverá ressarcir o clube, portanto conferir com seus atletas antes de entregar ao departamento.

**Parágrafo 2º** - Opcional o uso de caneleiras de proteção (Recomendado pela Organização).

## **Capítulo III – das regras e suas alterações;**

**Art. 1º** - Os jogos terão duração de 90 minutos, divididos em três períodos de 30 minutos, com intervalo de 5 minutos entre os três períodos.

**Parágrafo único** – Durante o transcurso de uma partida, não haverá limites de substituições, podendo o atleta substituído e retornar ao jogo a qualquer tempo.



**Art. 2º** - O jogo não iniciará se uma das equipes não estiver em campo, com no mínimo 7 jogadores prontos para jogar.

**Parágrafo 2º** - Haverá 15 minutos de tolerância da hora prevista na tabela para o início do primeiro jogo da rodada. Se caso, a equipe, não estiver presente, após 16º minuto de jogo, começará a partida com placar de 1 x 0 contra. Após o tempo regulamentar do primeiro tempo se encerrar, se uma das equipes não estiver em campo, será declarado WO.

Os gols deverão ser creditados para um atleta que, até então, não tenha marcado na competição, indicado pelo representante ou capitão da equipe vencedora.

**Parágrafo 3º** - Havendo a ausência das 2 equipes com o número mínimo para iniciar o jogo será sancionado o W.O duplo.

**Art 3º** - Se durante uma partida, o numero de jogadores de uma equipe for inferior a 6 atletas, a partida será encerrada e a equipe faltosa perderá o jogo pelo placar de momento ou por 1 x 0, sendo os gols creditados para efeito de artilharia para 1 atleta, que até então, não tenha marcado na competição.

#### **Capítulo IV – da forma de disputa**

**Art. 1º** – Na 1ª fase, as equipes se enfrentaram em jogos de sistema de 2 turnos, todos contra todos.

- 1º colocado
- 2º colocado
- 3º colocado
- 4º colocado



### **Art. 2º - Segunda Fase**

A	1º colocado	4º colocado
B	2º colocado	3º colocado

### **Final**

C	Perdedor do jogo A	Perdedor do jogo B
D	Vencedor do jogo A	Vencedor do Jogo B

**Parágrafo 1º** - Na 1ª fase valerão as seguintes pontuações:

- a) vitória – 3 pontos
- b) empate – 1 ponto
- c) derrota ou W.O – 0 ponto

**Parágrafo 2º** - Havendo empate em número de pontos ganhos entre os participantes na fase classificatória, avança para a fase seguinte a equipe que obtiver, nesta ordem:

- a) maior número de vitórias;
- b) maior saldo de gols;
- c) gols pró;
- d) gols contra;
- e) confronto direto;
- f) menor número de cartões (vermelho, peso +3, e amarelo, peso +1);
- g) sorteio;



## **Capítulo V – das premiações**

**Art. 1º** - A premiação será constituída de:

- Troféus e 30 medalhas para 1º, 2º e 3º colocados;
- Premiação para artilheiro
- Premiação para goleiro menos vazado da competição (de acordo com o maior nº de partidas jogadas e menor nº de gols sofridos).
- Premiação de Melhor Jogador do Campeonato (Votação)

## **Capítulo VI – da disciplina e suas punições:**

**Art. 1º** - Todo atleta expulso ou suspenso da partida em andamento deverá imediatamente se retirar das dependências do campo de futebol.

**Art. 2º** - Todo atleta expulso ou suspenso de uma partida cumprirá suspensão automática de um jogo, na rodada seguinte e não poderá exercer qualquer função na rodada em que cumprir a suspensão. No decorrer da partida, caso um atleta seja penalizado com cartão vermelho, a equipe infratora poderá colocar um novo jogador no lugar.

**Parágrafo 1º** – Com o acúmulo de 3 cartões amarelos ou 1 cartão vermelho, o atleta deverá cumprir suspensão de um jogo;

**Parágrafo 2º** – Na mudança da 1ª para a 2ª fase, os cartões amarelos serão zerados, porém o atleta que tomar o cartão vermelho ou o terceiro cartão amarelo na última rodada da 1ª fase, deverá cumprir a suspensão automática no primeiro jogo da próxima fase;

## **Capítulo VII – Dos artigos pertinentes à infrações disciplinares**

Visando coibir todo e qualquer tipo de clima hostil em seus eventos, a APCEF/SP descreve abaixo regulamento disciplinar que abrange a maioria dos casos observados em eventos anteriores, no intuito de evitar que cenas lamentáveis se repitam em jogos futuros, aplicando-se a regra com maior rigor àqueles que venham a infringir os seguintes artigos:



**Art. 1º** - Desrespeitar e reclamar por gestos ou palavras, ofender moralmente oficiais de arbitragem, delegados, membros da organização, legais ou nomeados por ela, membros de sua equipe ou equipe adversária.

Punição: de 01 jogo.

**Art. 2º** - Praticar vias de fatos contra oficiais de arbitragem, delegados, membros da organização, legais ou nomeados por ela, membros de sua equipe ou equipe adversária.

Punição: eliminação da competição.

**Art. 3º** – Assumir nas praças de desportos, atitude inconveniente ou contrária à moral desportiva, em relação a componentes de sua equipe, equipe adversária, ou em relação à entidade organizadora e seus dirigentes.

Punição: de 01 jogo.

**Art. 4º** – Participar de rixa, conflito ou tumulto, durante a competição.

Punição: de 02 jogos. Podendo ainda a equipe perder os pontos por DT (derrota técnica).

**Art. 5º** – Invadir o campo antes, durante, no intervalo ou depois do jogo, com o propósito de ofender, discutir, tirar satisfações com os oficiais de arbitragem, delegado, membros da organização, legais ou nomeados por ela.

Punição: eliminação da competição



## **Capítulo VIII - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:**

**Art. 1º** - A APCEF/SP não se responsabilizará por acidentes ocorridos com participantes do Campeonato, ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas.

**Art. 2º** - As arbitragens estarão a cargo da organização do campeonato.

**Art. 3º** - Os oficiais de arbitragem, delegados, membros da organização, legais ou nomeados por ela, entregarão relatórios até 1º dia útil após o jogo, sendo agressões físicas e/ou morais aos mesmos, até 24 horas após a realização da partida, passíveis de punições.

**Parágrafo 1º** - Somente o representante da equipe poderá interpor recurso junto a APCEF SP.

**Parágrafo 2º** - Todos os recursos deverão ser apresentados por escrito, endereçados aos organizadores da COPA JOAQUIM BARREIRO APCEF/SP 2019.

**Parágrafo 3º** - A organização publicará em até 24 horas, úteis, após os jogos as punições dos atletas envolvidos em relatórios dos oficiais de arbitragem, delegados e membros da organização, legais ou nomeados por ela.

**Parágrafo 4º** - Todas as explicações pertinentes a regra, classificação, punições, só terão validade se emitidos pela organização. Recursos do tipo: Falaram, Disseram, Eu Acho e coisas do tipo, (extraoficial) não produzirão efeito algum.

**Art. 4º** - Toda comunicação com as equipes será feita através de comunicados da página da APCEF/SP ([www.apcefsp.org.br](http://www.apcefsp.org.br)), e-mails, WhatsApp, Facebook e painéis no CECOM, não cabendo às equipes alegação/recurso por desconhecimento de comunicados.

**Art. 5º** - As interpretações e casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pelos departamentos competentes da organização ou representante legais, respeitando as leis que regem a modalidade e em especial o Novo Código Brasileiro de Justiça Desportiva CBJD. Não será aceito reclamações nos locais de jogos, e as mesmas deverão ser feitas por escrito, endereçado à organização da COPA JOAQUIM BARREIRO APCEF/SP 2019.